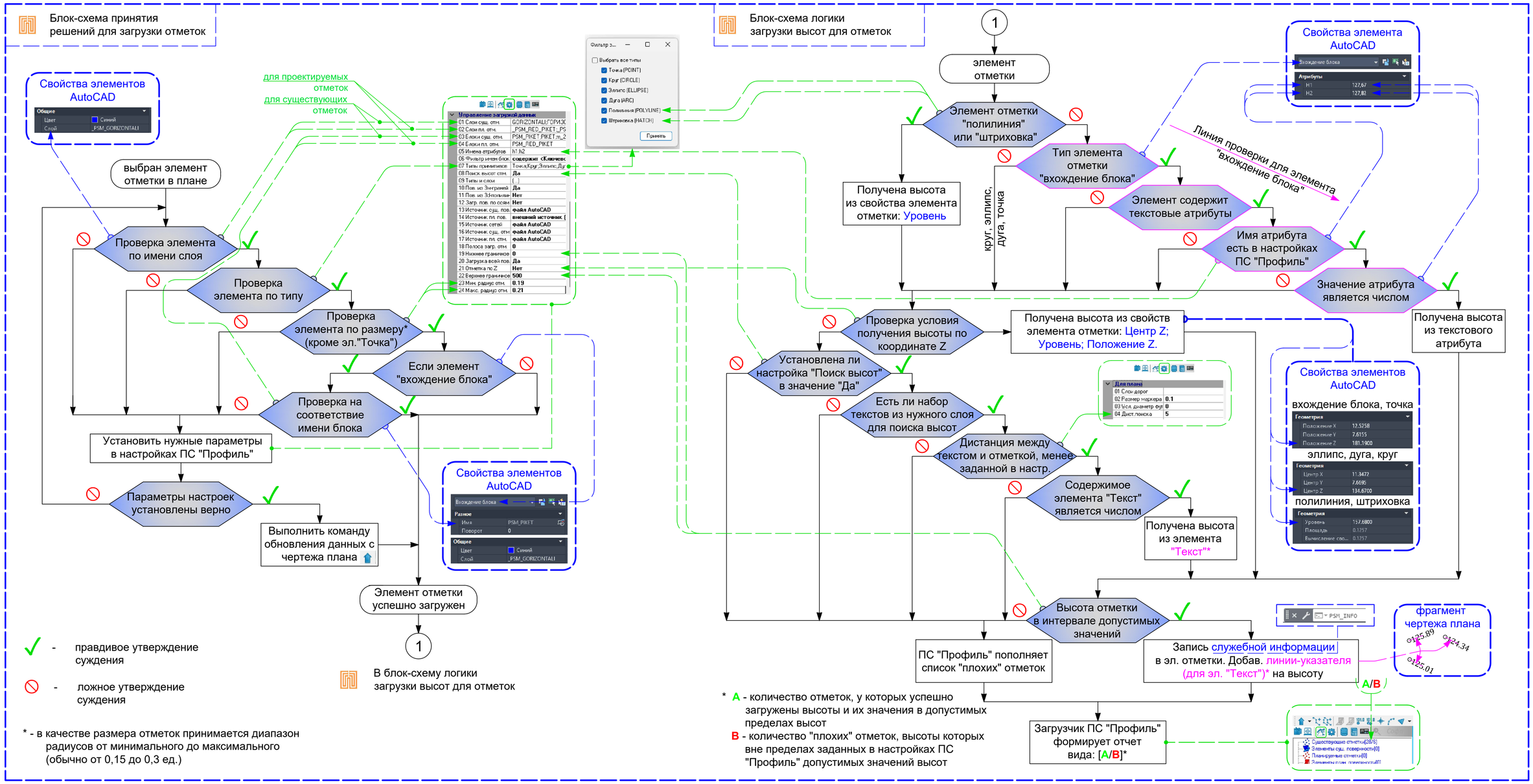

1. **Базовые команды:**
   PSM_INFO - выводит на экран сообщение со служебной информацией в элементах
   PSM_CRL - "очистка" служебной информации в элементах отметок

2. **Команды сервиса и получения справки:**
   PSM_MAKE_FROM_BLOCK_OBJ - заменят указанные элементы одного слоя и типа на выбранный блок
   PSM_EXPORT_PIKET - экспортирует отметки в текстовый файл
   PSM_IMPORT_PIKET - импортирует отметки из текстового файла

3. **Команды преобразования:**
   PSM_PCIR - преобразует элементы отметок из точек в эллипсы
   PSM_PIKET_MAKE_CIR - преобразует круги одного слоя в отметки в виде блока с атрибутом высоты по координате Z исходного круга
   PSM_PIKET_MAKE_ELPS - преобразует эллипсы одного слоя в отметки в виде блока с атрибутом высоты по координате Z исходного эллипса

4. **Команды создания объектов:**
   PSM_BLK - создает отметки существующей поверхности по полилиниям
   PSM_RED - создает отметки проектируемой поверхности по полилиниям
   PSM_TEXT_TO_PIKET - создает элемент эллипса около текста с высотой отметки

5. **Команды изменения элементов:**
   PSM_VERT_LEVEL - устанавливает в уровень полилини через шаг 10 см
   PSM_VERT_LEVEL_COPY - копирует уровень из одной полилинии - в другую
   PSM_VERT_LEVEL_50 - устанавливает в уровень полилини через шаг 50 см